



ROCKMAN[®] MEGA WORLD

CAPCOM[®]

T-12053

この商品は株式会社・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標「SEGA」の使用を許諾したものです。



©CAPCOM 1987, 1988, 1990, 1994 ALL RIGHTS RESERVED.

RMJ-S005

ごあいさつ

このたびはメガドライブカートリッジ「ロックマンメガワールド」(T-12053)をお買い上げいただき誠にありがとうございます。

ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用法でお楽しみください。

なお、本書は大切に保管してください。

ROCKMAN[®] MEGA WORLD



CONTENTS(目次)

目次	1
プロローグ オブ	
ロックマンメガワールド	2
ゲームスタート	3
操作方法	4
画面説明	5
セーブファイル	6
オプションモード	7
コンティニューorステージセレクト	7
ステージセレクト	8
アイテム紹介	9
キャラクター紹介	10
ロックマン	12
ストーリー、武器選択画面、 移動用アイテム	
ロックマン2	14
ストーリー、武器選択画面、 移動用アイテム	
ロックマン3	17
ストーリー、武器選択画面、 ラッシュ、スライディング	
ボス&特殊武器	21
主な敵キャラクター	32
ゲーム攻略テクニック	34



プロローグ オブ ロックマン メガワールド

過去、何度もロックマンの前に敗北したDr.ワイリーはその野望を捨てたのか…？それとも心を入れ替えたのか…？

ところがDr.ワイリーは、自ら開発したタイムマシンを使って過去にさかのぼり、ロボットを復活させ暴れ始めたのだ！

このままでは平和な歴史までもかえられてしまう！ロックマンは、Dr.ワイリーの野望を阻止する為、Dr.ライトが急遽開発したタイムマシンで過去へと旅立った。

果たしてロックマンはDr.ワイリーの野望を食い止めることができるのだろうか？

Dr.ワイリーが新たに開発した3体の新型ロボットとは何者なのか？



ゲームスタート

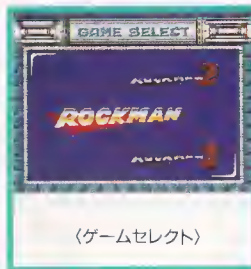


〈タイトル画面〉

スタート



〈ファイルセレクト〉



〈ゲームセレクト〉

メガドライブ本体にカートリッジを差し込み電源をONにして下さい。左のタイトル画面が表示されGAME STARTを選択しスタートボタンを入力するとファイルセレクト画面が表示されます。

最初からプレイするとき

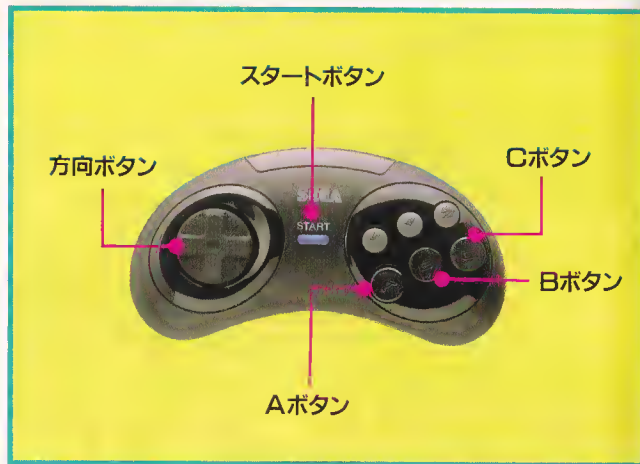
セーブされていないファイルにカーソルをあわせ、スタートボタンを入力するとゲームセレクト画面が表示されます。ゲームセレクト画面で遊びたいタイトルにカーソルをあわせてスタートボタンを押すと選んだゲームのタイトル画面が表示され、プレイできます。

※ファイルが3つともセーブされている場合は、どれか1つをクリアしないと最初からプレイはできません。

前回の続きからプレイするとき

プレイしたいファイルにカーソルをあわせスタートボタンを入力してください (6p参照)

※「ロックマン」「ロックマン2」「ロックマン3」をすべてクリアすると、新たなステージが選べるようになります。



- 方向ボタン：カーソルの移動。
プレイヤーの移動。
プレイヤーのハシゴの昇り降り。
スタート：武器選択ウィンドウの開閉。
選択モードでの決定。
Aボタン：武器選択ウィンドウの開閉。
選択モードでの決定。
Bボタン：ショット攻撃や武器攻撃。
選択モードでのキャンセル。
Cボタン：ジャンプ
選択モードでの決定

6Bコントロールパッドの場合、XYZボタンは使用しません。



- ①…武器エネルギーゲージ
現在使用している武器の残りエネルギーが表示されます。
武器エネルギーがなくなると使用していた武器が使えません。
- ②…ライフエネルギーゲージ
ロックマンの残りエネルギーが表示されます。
ライフエネルギーがなくなるとロックマンはアウトになります。
- ③…敵エネルギーゲージ (ボスの時のみ表示)
敵の残りエネルギーが表示されます。
このエネルギーがなくなると敵を倒したことになります。



セーブファイル

このゲームは、カセット内のセーブファイルに進行状況を記録しておくことができます。

<ファイルセレクト画面>

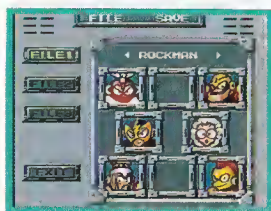


ファイルセレクト画面で「FILE1」「FILE2」「FILE3」に方向ボタンの上下でカーソルをあわせ、方向ボタンの左右でセーブ内容が確認できます。プレイしたいファイルにカーソルをあわせスタートボタンを押して下さい。

※セーブデータが記憶されていない場合はゲームの初めからプレイすることができます。

ファイルセレクト画面ではファイルのCOPYやCLEARができます。

<ファイルセーブ画面>



プレイ中のゲームは、ステージをクリアした時およびゲームオーバーになった時、ファイルセーブ画面が表示されます。セーブしたいファイルを選択し決定ボタンを押して下さい。

※ステージの途中では、セーブできません。

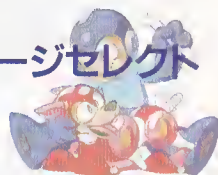
オプションモード



「ロックマンメガワールド」のタイトル画面でOPTION MODEを選択すると、オプション画面になります。

オプション画面ではボタン設定を変更したり、ゲーム音楽や効果音を聴いたりできます。方向ボタンの上下左右で項目を選び決定ボタンを押してください。

コンティニューorステージセレクト



ロックマンの残り人数がなくなると、ゲームオーバーとなります。ファイルセーブ画面が表示されセーブすることもできます。

その後ステージセレクトかコンティニューの選択画面が表示され、ステージセレクトを選択すると、今プレイしていたゲームタイトルのステージ選択画面に変わり、コンティニューを選択するとゲームオーバーになったステージの最初から再挑戦できます。

ステージセレクト



〈ロックマン1のセレクト画面〉



〈ロックマン2のセレクト画面〉



〈ロックマン3のセレクト画面〉

せんたく がめん ほうこう そうさ
選択画面で、方向ボタンでカーソルを操作して、Aボタンまたは
スタートボタンで好きなステージを選択します。

せんたく がめん ひょうじ か
ステージ選択画面に表示されている顔は、各ステージのボスで、
ステージの最後に登場します。

このボスを倒すとステージクリアとなり、ボスが使っていた武
器が手に入ります。

※「ロックマン」では、すでにクリアしたステージを何度でもプレイする
ことができます。

※「ロックマン2」「ロックマン3」では、一度クリアしたステージを
選択する事は出来ません。

アイテム紹介

このゲームには次のアイテムが登場します。

ライフエネルギー



ライフエネルギー
が回復します。



IUP



ロックマンの残
り人数が1人増
えます。

武器エネルギー

装備している武
器のエネルギー
が回復します。



ボーナスボール

Dr.ワイリーがばらま
いた宝石の一種です。



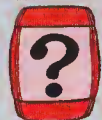
ヤシチ

ライフ・武器エネルギー
を全回復します。



エネルギー缶 (E缶)

使用するとライフエネ
ルギーが全回復します。



?缶

破壊するとアイテム
が変わります。

キャラクター紹介



ロックマン(D.R.N.001)

家庭用お手伝いロボット
「ロック」は、Dr.ワイリーの野望を阻止するため、ロックマンとして生まれ変わった。

ROCKMAN

トーマス・ライト

ロボット工学の第一人者
で、ロックとロールを本当
の子供のように可愛がって
いる。
趣味はコンピュータゲーム。



T・RIGHT



アルバート・W・ワイリー

自称「天才科学者」。
Dr.ライトとは学友であっ
たが、いつもDr.ライトに
かなわない。趣味は卓球。

A・W・WILY



ブルース

謎のロボット。
ロックマンと似たシステム
を持っているため、Dr.ラ
イトに作られたのではない
かともうわさされている。

BLUES

ロール(D.R.N.002)

Dr.ライトに造られたお
手伝いロボット。
将来は病院をいっぱい建て
て世界の人々の役に立ちた
いと思っている。
趣味は料理。



ROLL



RUSH

ラッシュ

Dr.ライトがロックマンの
ために造ったサポートロ
ボット。状況によってコイ
ル、ジェット、マリンの3
種類に変形可能。

「ロックマン3」で登場。

ロックマン



ストーリー

200X年。
工業用ロボットの第一人者であるライト博士の所へ緊急の情報が
入った。

「博士の開発したロボット達が次々に暴れ出している /

このままではロボットに人間が支配されてしまう /」

ロボットが人間を支配するなんて!?

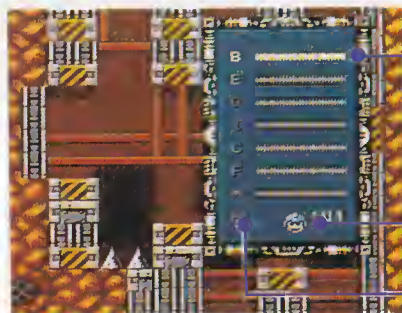
きっと悪の天才博士ワイリーの仕業にちがいない!

ライト博士の開発したロボットを改造し、ロボットの力で世界
我がものにしようとして企んでいるのだ。

ライト博士が、息子のように可愛がっている家庭用ロボット

「ロック」は自らの意志で戦闘用ロボット「ロックマン」に生まれ
かわり、戦いへとわかった。

武器選択画面



①

③

②

ゲーム中Aボタンまたは、スタートボタンを入力すると上の写真の
ような武器選択モードとなります。

方向ボタンでカーソルを移動させ、Aボタンで決定して下さい。

- ① ステージをクリアして入手した特殊武器を表示。
- ② ロックマンの通常弾（ロックバスター）です。
- ③ プレイヤーの残り人数（最高9人）を表示。

移動用アイテム

マグネットビーム

どこかのステージにあるので必ず手に入れよう。

マグネットエネルギーにより空間に足場を作り出します。

高いところに移動したい時に使用すると便利なアイテムです。

ロックマン2



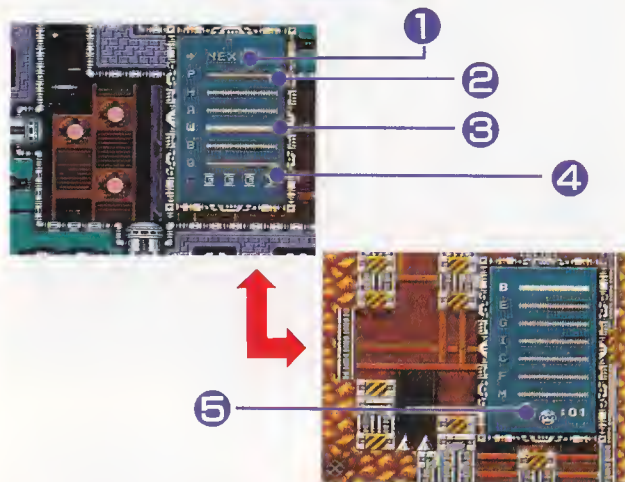
ストーリー

Dr.ライトの生み出したスーパーロボット ロックマンによって、謎の天才科学者Dr.ワイリーの野望は阻止され、世界に平和がよみがえった。

しかし世界征服を夢見るDr.ワイリーは、前回の戦いで膨大な打撃を受けたにもかかわらず、再びロックマンに新たな戦いを挑むべく、自らの手で造りあげた8体の強敵ロボットを送り出した…。



武器選択画面



ゲーム中Aボタンまたは、スタートボタンを入力すると上の写真のような武器選択モードとなります。

方向ボタンでカーソルを移動させ、Aボタンで決定して下さい。

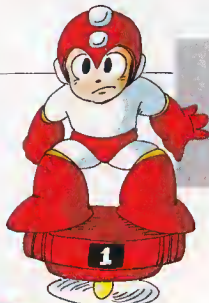
- ① 武器選択画面の次のページを呼び出します。
- ② ノーマルショット（ロックバスター）です。特殊武器を装備せずに武器選択を終了します。
- ③ ステージをクリアして入手した特殊武器を表示。
- ④ 集めたE缶を表示（最大4個まで持てます）。
- ⑤ プレイヤーの残り人数（最高9人まで）を表示。

移動用アイテム

とくてい
特定のステージをクリアした時に
いどうよう
移動用アイテムを手に入れることができます。

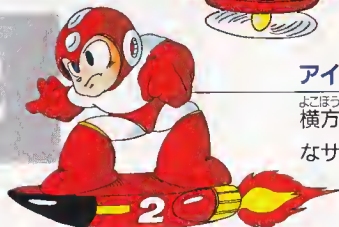
アイテム1号

まうえほうこう
真上方向にのみ移動でき
るサポートアイテム。



アイテム2号

よこほうこう
横方向のみ移動可能
なサポートアイテム。



アイテム3号

かべ
壁づたいに上昇する
サポートアイテム。

ちゅうい
注意!!

いどうよう
☆移動用アイテムを使
用する時には、エネ
ルギー切れに注意!



ストーリー

Dr.ワイリーは改心し、Dr.ライトと共に巨大ロボット「Y (ガンマ)」の研究に力を注いでいた。

「Y」…それは、Dr.ライトが長年夢見た、世界平和の為の巨大ロボットだった。

研究はほぼ完成し、残るは未知の惑星に散らばる8個のエネルギー元素を合成し、「Y」に与えるだけになっていた。

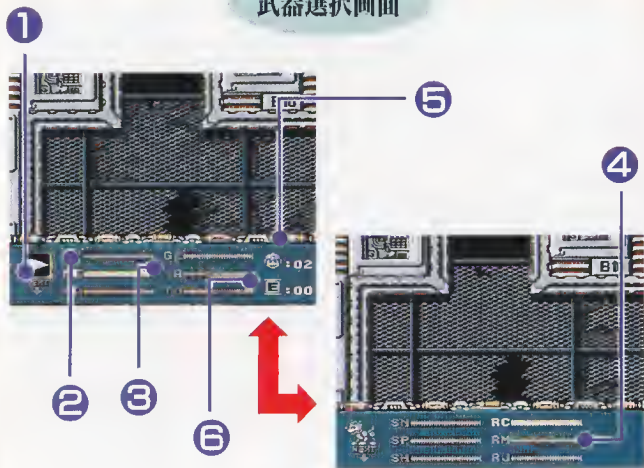
…しかし、各惑星に異変が起きた。
エネルギー元素を採掘していたロボット達が突然、狂い始めたのだ!!

ライト博士からの知らせを受けたロックマンは、未知の惑星に向けて出発した。

はたしてロックマンはロボットの暴走を食い止める事が出来るのか?

ロックマンの前に姿を現わしたブルースとは何者なのか?

武器選択画面



ゲーム中Aボタンまたは、スタートボタンを入力すると上の写真のような武器選択モードとなります。

使いたい武器のイニシャルにカーソルを合わせてAボタンまたは、スタートボタンを押すと装備することが出来ます。

- ここにカーソルを合わせてAボタンを押すと、武器選択画面の次のページを呼び出す事が出来ます。
- プレイヤーのノーマルショット（ロックバスター）。特殊武器を使用しない場合は、ここにカーソルを合わせてAボタン。
- ボスを倒して手に入れた武器のイニシャル。
- ラッシュのアダプターを表示。
ゲームスタート時にはラッシュコイルしか持っていません。
- プレイヤーの残り人数（最高9人まで）を表示。
- 集めたE缶の個数（最高9個まで）を表示。

ラッシュ

ロボット犬「ラッシュ」を使いこなそう//

ラッシュは、3つの変形機能を選択でき、足場の悪い場所や水の中を自由自在に動く事が出来ます。

取得方法

ゲームスタート時にはラッシュコイルのみで、その他の2つのラッシュは特定のステージをクリアしなければ取得出来ません。

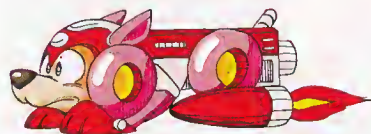
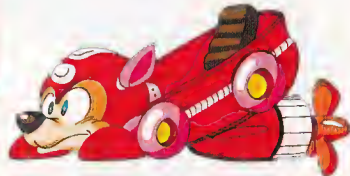


ラッシュコイル

背中に乗ると大ジャンプが出来る！

ラッシュマリリン

水の中を上下左右に移動出来る。



ラッシュジェット

空中を上下左右にと飛び回る事が出来る。

注意!!

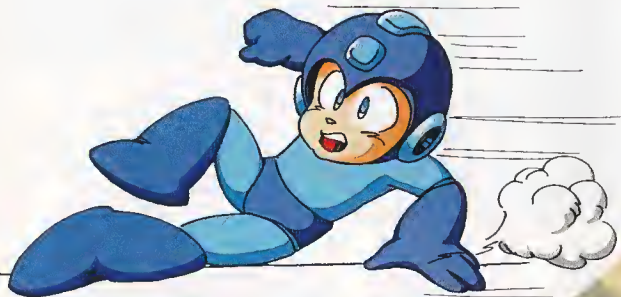
☆ラッシュを使っている時には武器エネルギーの残量に注意しましょう！

ロックマン3

スライディング

ほうこう した お
方向ボタンの下を押しながら、Cボタンを押すとスライディングが
できます。

このスライディングを使えば、せまい道も楽に通る事ができます。
また、ジャンプする敵に対しても、ジャンプした瞬間にスライ
ディングを使って下をくぐり抜ける事ができます。



- 「ロックマン」「ロックマン2」では
スライディングは出来ません。

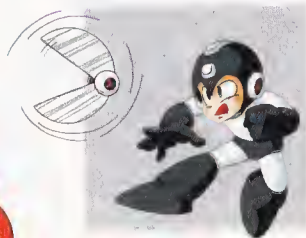
「ロックマン」のボス&特殊武器

DRN.003 カットマン



ローリングカッター

なんでも真っ二つに
してしまう万能
カッター。



DRN.004 ガッツマン



スーパーアーム

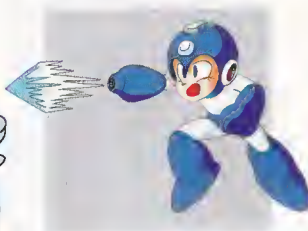
ステージ中にある特
定の岩を持ち上げ投
げる事が出来る。



「ロックマン」のボス&特殊武器

DRN. 005
アイスマン

アイススラッシャー
あいてをこおらせて動き
を止めてしまう。



DRN. 006
ボンバーマン

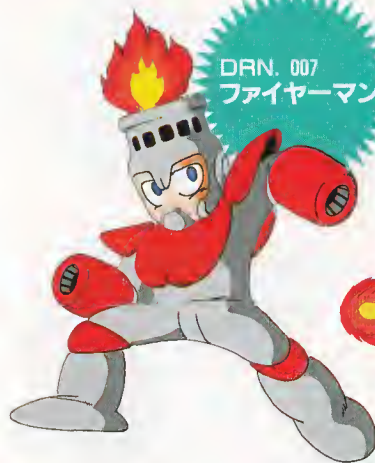
ハイパーボム
ちやうど100kg おおがたはくだん
超強力な大型爆弾。



「ロックマン」のボス&特殊武器

DRN. 007
ファイヤーマン

ファイヤー・ストーム
こうげきとぼうぎょを
兼ね備えた武器
システムである。



DRN. 008
エレキマン

サンダービーム
こうげきとでんき
高出力の電気エネ
ルギーをビーム化して
発射する。



「ロックマン2」のボス&特殊武器

DWN.009
メタルマン

メタルブレード

ほうごう
方向ボタンを入力
ほうごう
した方向への攻撃
かのう
が可能である。

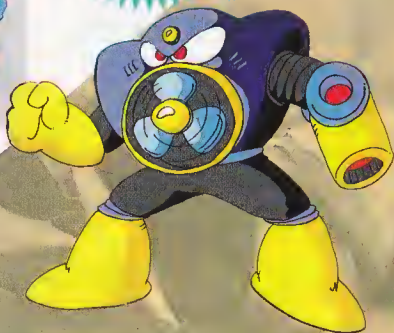


DWN.010
エアーマン



エアシューター

なな しゅうほう てき
斜め上方にいる敵に
たい せつたい しりよく
対して絶大な威力を
はたら
誇る。



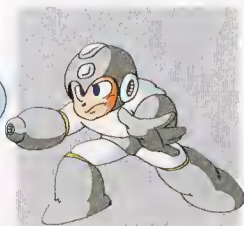
「ロックマン2」のボス&特殊武器

DWN.011
バブルマン

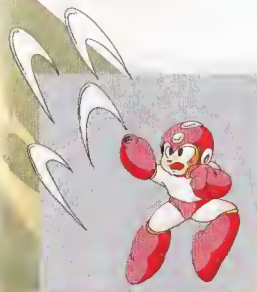


バブルリード

じめん たい
地面に対するトラッ
プを調べるサーチ弾
としても利用出来る。



DWN.012
クイックマン



クイックシューメラン

しどう れんしゃそうちないそう
自動連射装置内蔵で
ばつ せうけきよく ひく
1発の攻撃力の低さ
をカバーする。



「ロックマン2」のボス&特殊武器

DWN.013
クラッシュマン



クラッシュボム

れんしゃい
連射性に欠けるが、
ばくめつ あいて まま
爆風で相手を巻き込
んでダメージを与える。

DWN.014
フラッシュマン



タイムストッパー

じかん
時間を止めてしまう
そうち
装置。



「ロックマン2」のボス&特殊武器

DWN.015
ヒートマン



アトミックファイヤー

エネルギーをためて
つうしやう すうばい
通常の数倍のエネル
ギー弾を発射できる。



DWN.016
ウッドマン



リーフシールド

こた せんじははっせいそう
小型の電磁波発生装
置により、シールド
をは ごとく で き
を張る事が出来る。



『ロックマン3』のボス&特殊武器

DWN.017 ニードルマン



ニードルキャノン

れんしゃそうち
オート連射装置によ
り弱い敵を一掃する
ことが可能である。

DWN.018 マグネットマン



マグネットミサイル

しりよく
磁力により敵を追
するミサイル。



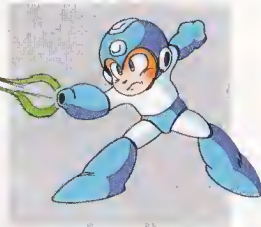
『ロックマン3』のボス&特殊武器

DWN.019 ジェミニマン

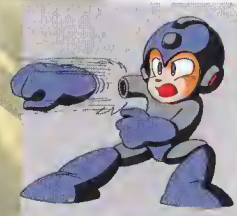


ジェミニレーザー

そくはんしゃ
俗に「反射レーザー」
とも呼ばれている。



DWN.020 ハードマン



ハードナックル

はっしやこ
発射後、上下に若干のコン
トロールが可能である。



『ロックマン3』のボス&特殊武器

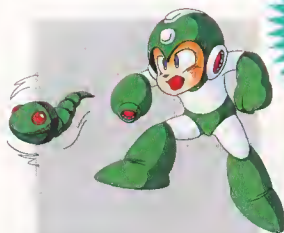
DWN.021
タップマン



タップスピン
ジャンプ中に攻撃
ボタンで使用する。



DWN.022
スネークマン



サーチスネーク
バブルリードのサー
チプログラムを発展
させたもの。

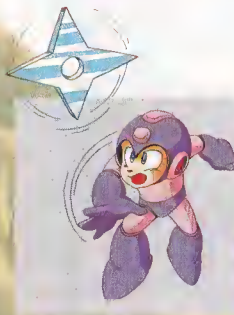


『ロックマン3』のボス&特殊武器

DWN.023
スパークマン



スパークショック
相手の電子部品をショート
させ、一時的に動きを止め
る。



DWN.024
シャドーマン

シャドーブレード
射程距離があるもの
の上方への攻撃が
可能である。



おもてき
主な敵キャラクター

メットール



スナイバージョー



ガビョール



ピッケルマン



ビビ



テリー



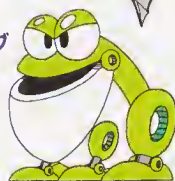
モール



モンキング



ケロクグ



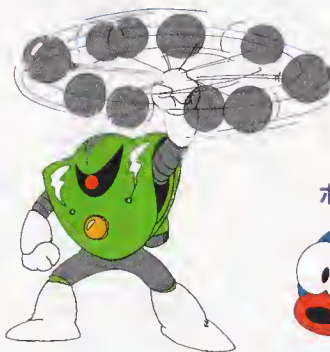
フレンダー



フライボーイ



ハンマージョー



タマ



ボール



ベンベンメーカー



ハリ・ハリ



こうりやく ゲーム攻略テクニック

●アイテムを活用しよう。

難しいステージもアイテムや武器の使い方次第で楽に進めるぞ。

●状況に応じた戦略を立てよう。

ライフエネルギーが残り少ない時には弱い敵と戦ってエネルギーを回復しておいたほうが良いかも…

●ジャンプする時は気をつけよう。

油断していると着地した瞬間を狙い撃ちされるぞ!!

●敵の攻撃に備えよう。

じっくりと観察すれば敵が攻撃する瞬間が分かるようになるぞ!

敵の攻撃が予測出来れば、反撃するのは簡単!

●ボスには必ず苦手の武器がある。

相手の苦手の武器を探すのが、クリアへの最短コース。
炎が水に弱いといった武器の性質を考えてみるのも良いかも…

●武器エネルギーの残量には注意しよう。

ボスとの戦いで武器が使えないと苦しいぞ!

●エネルギー缶は大切にしよう。

エネルギー缶の数は限られているので、ここ一番で使おう!



使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

●電源OFFを必ず確認/

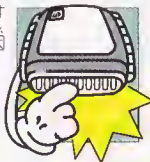
カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体の/ワースイッチをOFFにしておいてください。

ワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。



●端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。



●薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

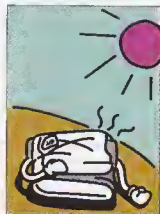
●カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。



●保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。



●ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。



おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございますが、おそれ入りますが、弊社まで御一報ください。尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

健康上の安全に関するご注意

次の注意事項を守って、ゲームをお楽しみください。
お子様がゲームを楽しむ前に、保護者の方にも必ずご確認ください。

- ゲームをするときは、健康のため、1時間ごとに、適当な休憩を必ずとってください。また、極度に疲労している時や、睡眠不足の時は、ゆっくり休み、完全に回復してからプレイしてください。
- ゲームをするときは、部屋を明るくして、テレビ（モニター）からできるだけ離れて、プレイしてください。
- 過去に、強い光の刺激や、テレビ画面などを見ていたとき、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失を経験したことのある人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしている最中に、このような症状が起きた場合や、身体に異常を感じた場合は、すぐにプレイを中断し、医師と相談してください。

株式会社 カプコン®

コンシューマ営業統括部

コンシューマ 西日本営業部 〒540 大阪市中央区内平野町3-1-3
コンシューマ 千陽ビル 東京都新宿区西新宿2-6-1
東日本営業部 新宿住友ビル43F
サービス センター 〒547 大阪市平野区瓜破南1-4-35
お問い合わせ 東京 ☎03(3340)0719
大阪 ☎06(946)3099
9:00～12:00 13:00～17:30(土・日・祝日を除く)
※カプコンソフト情報 大阪 (06) 946-6669 東京 (03) 3340-0718
札幌 (011) 281-8834 仙台 (022) 214-6040
名古屋 (052) 571-0493 広島 (082) 243-8264
松山 (0899) 34-8786 福岡 (092) 441-1991

FOR SALE AND USE ONLY IN JAPAN.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351;
Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155;
U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396